

# KARUSELL

## Oppgave

Karusell eller annet tivoli - apparat

## Beskrivelse av oppgaven

Du skal lage en modell av et apparat fra et tivoli. Det kan være en karusell, en berg-og-dal bane, fritt fall apparat, spøkelses tog, tømmerrenne, eller et annet apparat.

Apparatet skal:

- Være en teknologisk innretning
- Drevet av en elektrisk motor
- Ha belysning i form av lysdioder
- Kunne startes og stanses
- Bære sterkt preg av gjenbruk

## Materiell

Alle materialer kan anvendes, slik som tre, plast, metall, tekstil, etc

## Utsmykking

Modellen skal være overflatebehandlet, dvs malt, lakkert, eller annet.

## Rapportskriving

Rapport skal være en lysbildeserie på PP av typen "fra idé til produkt"

Serien skal være instruktiv med tanke på at leseren skal kunne følge oppskriften og lage produktet selv. Videre skal det fokuseres på bruk av matematikk og fysikk.

F eks bør rapporten inneholde matematiske utregninger fra original til modell etter en målestokk som du har bestemt deg for.

Forøvrig bruk egen kreativitet og fantasi ved utformingen.

Det er altså viktig å fotografere under hele prosessen. Tegninger fra idéfasen kan skannes inn eller tegnes i PP

## Eksempler på gjenbruk



Denne karusellen er laget av en gammel platespiller, en lampeskjerm og plastbegre.



Her har vi brukt et hjul fra en utrangert rullestol og en motor fra en håndmikser.

