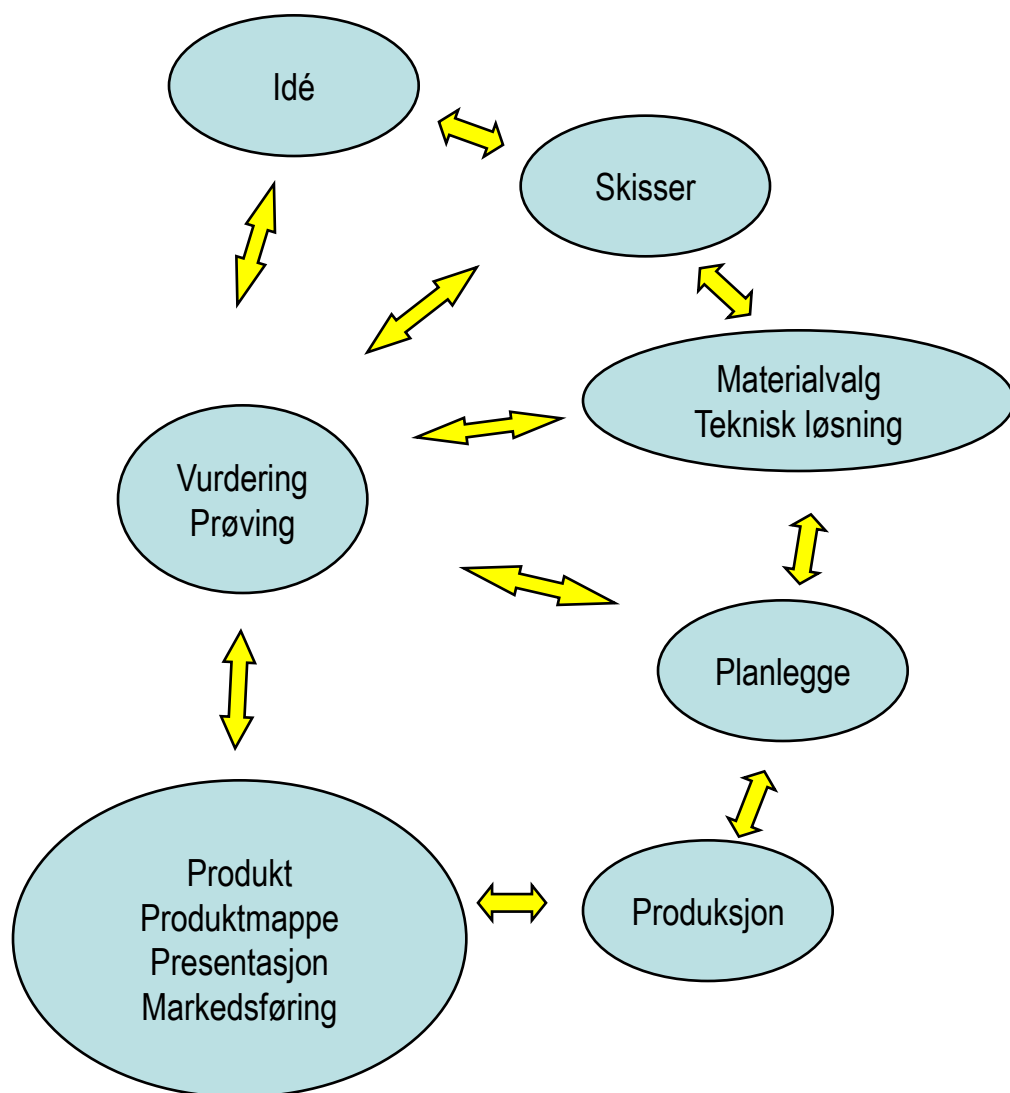


# DESIGNPROSESSEN

## FRA IDÉ TIL PRODUKT

Figuren under er en måte å beskrive designprosessen.  
I flere av RENATE-heftene (f eks *Mangfoldig Mekanikk*) kan du lese forklaringen til figuren.



I denne sammenheng bør du også lese heftet *Designprosessen som arbeidsmetode* av Elisabeth Killie Kanebog som er å finne samme sted.

# OPPGAVE MED HOVEDVEKT PÅ DESIGN

Designprosessen vil kunne se litt ulik ut i forskjellige tilfeller. De enkelte deler av prosessen vil kunne være vektlagt ulikt i forskjellige oppgaver.

Ofte vil designdelen og forundersøkelser spille en ganske stor rolle i prosessen, mens det å lage produktet kommer i bakgrunnen. Kanskje vi bare lager en modell.

## Eksempler slike oppgaver:

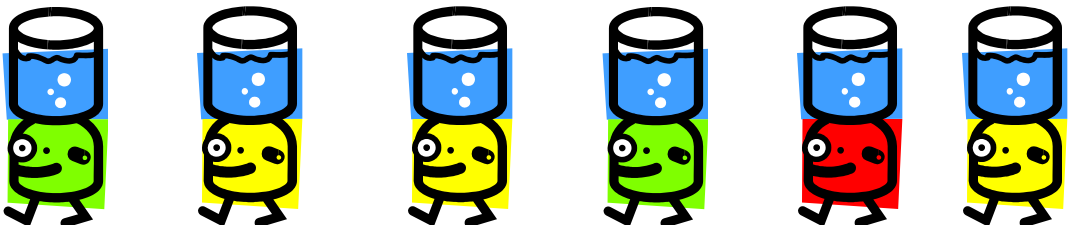
- Hjelpemidler til personer med forskjellige typer handicap.
- Forskjellige bruksgjenstander tilpasset ulike brukergrupper.
- Oppdrag fra en tenkt oppdragsgiver.

## Vannautomat

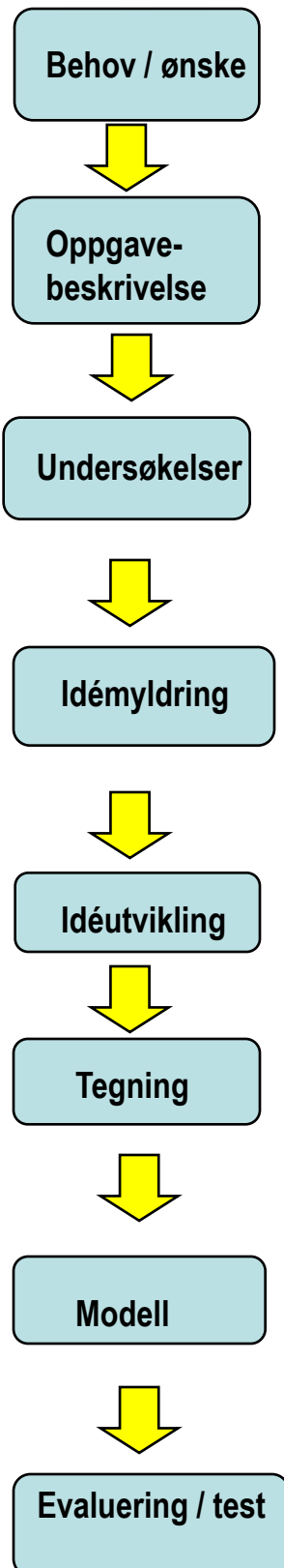
Som eksempel på en slik oppgave tenker vi oss at vi har fått et oppdrag som går ut på å designe en vannautomat.

Oppdragsgiver ønsker seg en spesiell automat som passer inn i miljøet der den skal plasseres.

På neste side har vi skissert hvordan det kan være rimelig å betrakte designprosessen i relasjon til denne oppgaven.



# DESIGNPROSESSEN



Her tenker vi oss at vi har fått et oppdrag om å designe en vannautomat. Oppdragsgiver ønsker seg en spesiell automat som passer inn i miljøet der den skal plasseres.

Du diskuterer med oppdragsgiveren for å få frem hvilke spesielle egenskaper automaten skal ha. Det kan dreie seg om utseende, materialvalg, pris, størrelse etc. Du må også gå på befaring for å se hvilke omgivelser automaten skal befinne seg i.

I idémyldringsfasen kan du la fantasien slippe helt løs og skisserer ulike alternativer .

Anta også at du deretter diskuterer de forskjellige idéene dine med oppdragsgiver før valg av endelig løsning.

Her er endelig løsning valgt . Idéen utvikles videre i form av tegninger i 2D og 3D og liste over deler og materialer.

I denne oppgaven har vi valgt ikke å lage et ferdig produkt, men kun en modell i et egnet materiale.

Evalueringen vil bestå i at man sammenholder modellen med den opprinnelige oppgavebeskrivelsen og gir begrunnelse for eventuelle uoverenstemmelser.

# Produktmappa skal inneholde dette

Oppgavebeskrivelse

Dokumentasjon av de undersøkelser som er gjort

Idémyldring – dokumenteres med skisser

Valg av løsning med begrunnelse + videreutviklet tegning av valgt modell

Det skal også være målsatte tegninger m/ detaljer både 2D og 3D

Deleliste

Materialvalg. Beskrivelse av hvilke materialer man vil bruke i det ferdige produkt.

Beskrivelse av arbeidsprosessen.

Funksjonsbeskrivelse. F eks er det et viktig poeng når det gjelder vannautomaten hvor vanntanken befinner seg og hvordan vannet kommer opp i koppen.

Evaluering

Foto

## Eksempler



Denne vannautomaten er utviklet på oppdrag av et tannlegekontor. Modellen er utført i styrofoam.



Denne vannautomaten skal plasseres i garderoben til Fredrikstad Fotballklubb. Modellen er i alt vesentlig utført i styrofoam.



Denne vannautomaten er laget på oppdrag av en musikkforening. Her er brukt en gammel høyttaler til modellen.



Denne vannautomaten er laget på oppdrag fra en skole. Modellen er utført i LEGO.